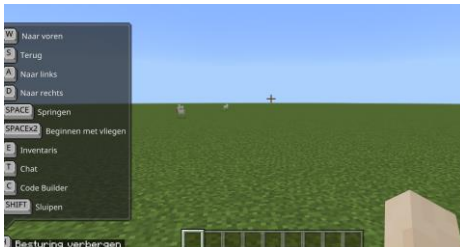


Minecraft Edu 3d model maken

Open minecraft edu en maak een nieuwe wereld aan, het maakt niet uit hoe je de wereld aan maakt.

Ik dit geval maak ik een platte wereld.



Om ervoor te zorgen dat je niet te groot gaat bouwen moeten we eerst de structure blok plaatsen om de grenzen te bepalen. Druk op T om de chat te openen en voer deze commando uit:

```
/give @p structure_block
```



Dan krijg je de structure block, dit is de enige manier om hem te krijgen.

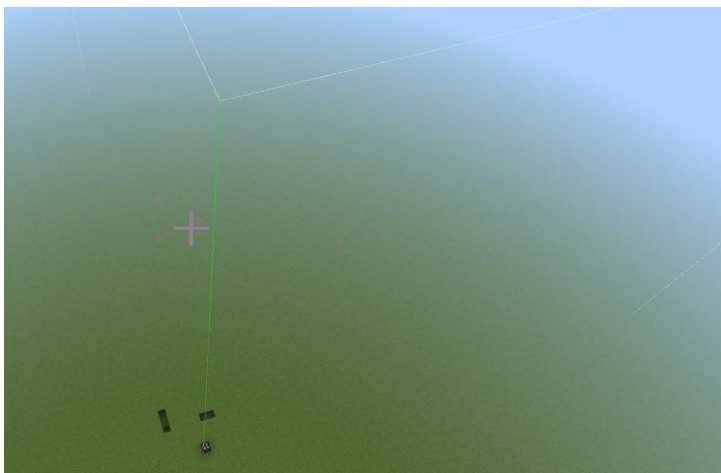
Scroll tot aan het blokje, en gebruik je rechtermuisknop om deze te plaatsen

LET OP een structure blok kan geen blokken onder zich "scannen" zet je structure block daarom op het laagste punt dat je wil laten inscannen.



Max blocks met structure block X=64 Z=64 Y=64

Klik op de structure blok met je rechtermuisknop en zet de grootte op de codes hierboven. De hoogte (Z) kan je aanpassen tot de hoogte van het bouwwerk anders exporteert die nog een enorm deel lucht.



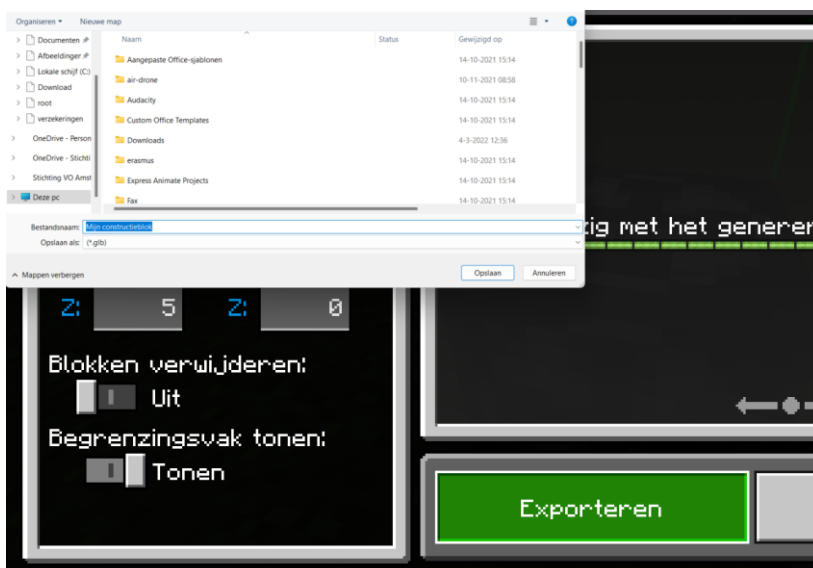
Nu kan je je creativiteit loslaten en gaan bouwen.

Wanneer je je bouw werk klaar hebt gaan we terug naar de structure block.

Kies linksboven bij modus voor "3d export"



Klik daarna op "exporteren" en sla het op de gewenste plek



Dit is een .GLB bestand en kun je bekijken met paint3D

Om dit bestand te exporteren naar de uiteindelijke 3D printer (.stl) bestand heb je dan weer de Windows 3D Builder app nodig